



# SCHÜLERSTUDIUM PROGRAMMIERUNG

*Ein Angebot für helle Köpfe*

*Wintersemester 2016/17*

## ANMELDUNG ZUM SCHÜLERSTUDIUM

Die Lehrveranstaltung **Programmierung** findet am Campus Furtwangen, Fakultät Informatik statt. Wir freuen uns auf deine Anmeldung bis zum 30. September 2016 unter Angabe deiner Schule und Klasse über die E-Mail-Adresse [schuelerstudiumIN@hs-furtwangen.de](mailto:schuelerstudiumIN@hs-furtwangen.de).

Weitere Informationen unter  
[www.hfu-informatik.de](http://www.hfu-informatik.de)

## KONTAKT

Kordula Kugele M.A.  
Hochschule Furtwangen  
Fakultät Informatik  
Robert-Gerwig-Platz 1  
78120 Furtwangen  
[schuelerstudiumIN@hs-furtwangen.de](mailto:schuelerstudiumIN@hs-furtwangen.de)  
Tel. 07723 920 2336

## HAUTNAH DABEI SEIN

bei unseren Bachelorstudiengängen

- Allgemeine Informatik
  - Vertiefung Software Engineering
  - Vertiefung Netze und IT-Sicherheit
  - Vertiefung Technische Informatik
- IT-Produktmanagement
  - Vertiefung Softwareprozesse
  - Vertiefung Sozioinformatik

[www.hfu-informatik.de](http://www.hfu-informatik.de)

Besuche uns auch auf:

[www.facebook.com/informatikstudierenHFU](https://www.facebook.com/informatikstudierenHFU)





## ENTDECKEN, WAS DIE INFORMATIK IM INNERSTEN ZUSAMMENHÄLT!

Du hast Lust, eine Programmiersprache von der Pike auf zu lernen? Du möchtest bereits während der Schulzeit Hochschulluft schnuppern und an einer regulären Lehrveranstaltung teilnehmen? Dann ist unser Schülerstudium genau das Richtige für dich!

Es erwartet Dich eine wöchentlich stattfindende Vorlesung und ein dazugehöriges Programmierpraktikum. Anhand der Sprache C++ lernst du das Programmieren und grundlegende Programmier-elemente kennen.

Zusammen mit unseren Studentinnen und Studenten des Bachelorstudiengangs Allgemeine Informatik erfährst du in der Vorlesung das Wichtigste über die Grundlagen der Programmierung. Im anschließenden Praktikum wirst du von studentischen Tutoren betreut. Hier vertiefst du dein neues Wissen und kannst das Programmieren unter Anleitung intensiv üben.

Nach erfolgreicher Teilnahme am Praktikum und bestandener Klausur am Semesterende bescheinigen wir dir 6 Leistungspunkte. Diese kannst du bei einem späteren Studium an der Fakultät Informatik anrechnen lassen. In Absprache mit deiner Schule kann dir die bestandene Lehrveranstaltung auch als Seminarkurs angerechnet werden.

Wenn du Interesse an Informatik hast und die Kursstufe im Gymnasium oder das Berufskolleg II besuchst, bist du bei uns genau richtig. Hast du am Donnerstagnachmittag Zeit? Dann melde dich gleich an!

### VORLESUNGS- UND PRAKTIKUMSZEITEN

Donnerstag, 13.10. 2016 – 26.01.2017

14:00 - 17:15 Uhr	Vorlesung mit Übungen Programmierung
17:15 - 18:45 Uhr	Praktikum Programmierung

### DEIN TERMINKALENDER

OKTOBER 2016							NOVEMBER 2016						
Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
					1	2		1	2	3	4	5	6
3	4	5	6	7	8	9	7	8	9	10	11	12	13
10	11	12	13	14	15	16	14	15	16	17	18	19	20
17	18	19	20	21	22	23	21	22	23	24	25	26	27
24	25	26	27	28	29	30	28	29	30				
31													

DEZEMBER 2016							JANUAR 2017						
Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
			1	2	3	4							1
5	6	7	8	9	10	11	2	3	4	5	6	7	8
12	13	14	15	16	17	18	9	10	11	12	13	14	15
19	20	21	22	23	24	25	16	17	18	19	20	21	22
26	27	28	29	30	31		23	24	25	26	27	28	29
							30	31					